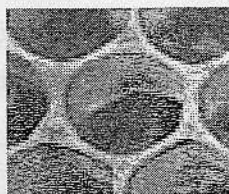
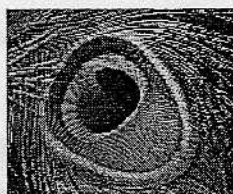




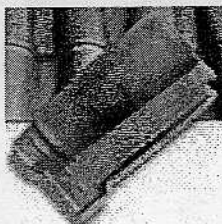
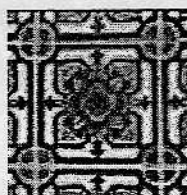
Módulo - Padrão

O que é um Módulo?

- É a unidade que, repetida segundo determinada ordem, dá origem a um Padrão.
- Esta unidade pode ser natural, se for criada pela Natureza.

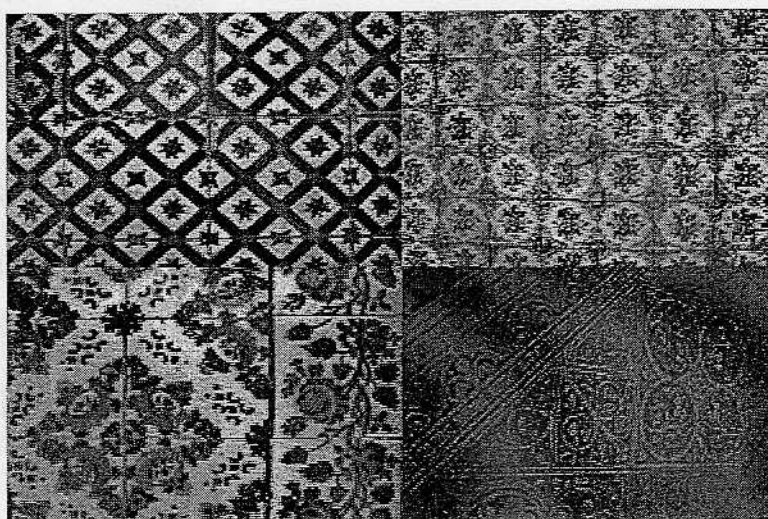


- Artificial, se for criada pelo Homem.



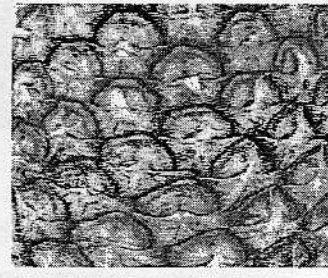
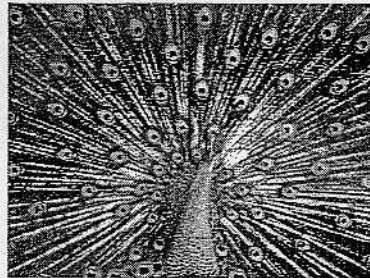
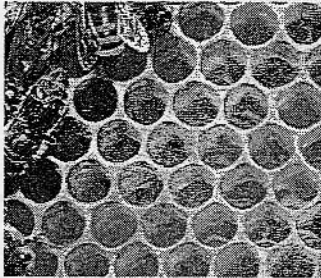
O que é um padrão?

- É o efeito visual resultante da utilização repetida de um módulo, segundo uma determinada ordem.



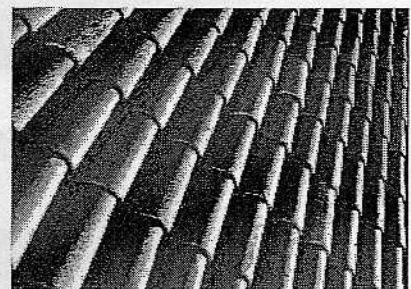
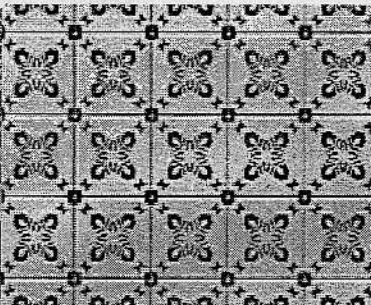
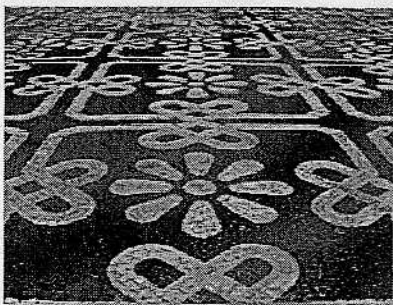
Padrão Natural

- Na Natureza existe uma grande diversidade de módulos naturais, que se repetem de forma padronizada e dão origem aos padrões naturais.



Padrão Artificial

- Também encontramos variadíssimos módulos artificiais, que se repetem de forma padronizada e dão origem aos padrões artificiais.



O mesmo Módulo diferentes padrões

- Poderemos obter diferentes padrões usando cinco regras básicas de organização de módulos:

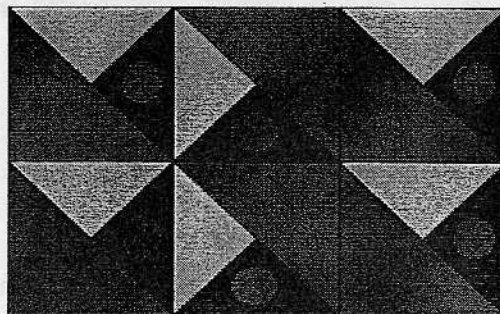
- Translação
- Alternância
- Rotação
- Simetria
- Assimetria

Translação

- Padrão organizado segundo a repetição do módulo sem alterar a sua posição no espaço.

Assimetria

- Não existe possibilidade de estabelecer um eixo de simetria na composição.



Depois de tudo isto...

Estás mais sensibilizado para o módulo-padrão e mais atento aos padrões que te rodeiam:

Os jogos infantis, como por exemplo os *Legos*;

Os tabuleiros das *Damas* e do *Xadrez*;

Os painéis de azulejos e as tijoleiras das nossas casas;

As paisagens à nossa volta...

Conhecendo todo este processo, não podes ficar por aqui! Dá azo à tua imaginação e cria os teus próprios módulos e padrões.

Tarefa:

Numa folha de papel cavaleiro A4 traça a margem com 1 cm e o rectângulo de identificação 6cmx3cm.

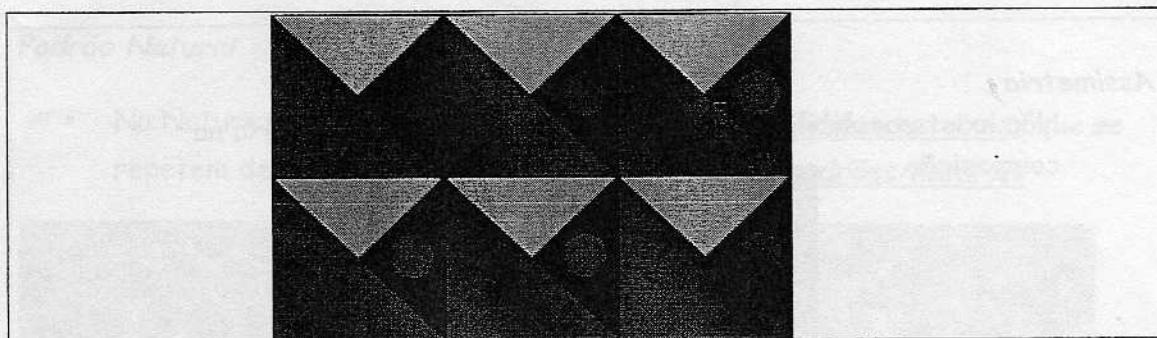
Traça um quadrado com 3cmx3cm no canto superior esquerdo a 1cm de distância da margem.

Traça um rectângulo com 18cmx15cm a 1cm de distância da margem superior e a 5cm de distância da margem lateral esquerda.

Divide o rectângulo em quadrados de 3cmx3cm.

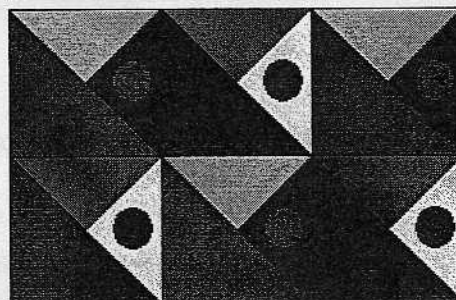
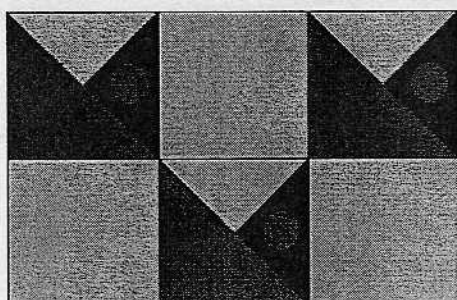
Noutra folha branca ou se preferires quadriculada traça quadrados de 3cm x 3cm e inventa módulos.

Finalmente passa para a folha que estiveste a preparar o módulo escolhido e de seguida executa o respectivo padrão.



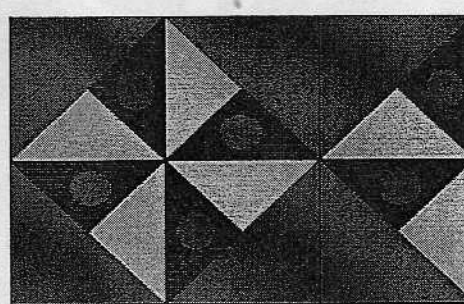
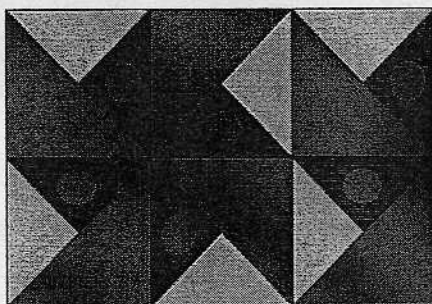
Alternância

- Padrão organizado alternando módulos ou a cor do mesmo módulo.



Rotação

- Padrão organizado repetindo o módulo através de um movimento giratório em torno de um eixo.



Simetria

- Padrão organizado repetindo as mesmas formas de um lado e do outro de um eixo imaginário.

